



Les jeux itinérants de l'Oise (JIO)

Propositions de situations*

*Les situations proposées seront déposées sur les sites de la DSDEN EPS1 Oise et de l'Usep 60. Elles sont susceptibles d'être mises en œuvre par tous les Professeurs des écoles de l'Oise intéressés et non inscrits aux JIO.

Club, comité, ligue partenaire : [Comité Départemental Oise Tennis](#)

Nombre d'ateliers : 4

Espace(s) nécessaire(s) : Adaptation à l'espace disponible.

Descriptions des situations

<p>Jeu : Echange</p> <p>Matériel : 2 raquettes, 1 balle rouge, 1 mini-filet</p> <p>Tâche : Echange 1 avec 1</p> <p>Consigne : Réaliser le plus grand nombre d'échanges avec son partenaire.</p> <p>Déroulement (Ne pas oublier adaptations Handi) : Sur court délimité, 2 joueurs, munis d'une raquette et d'une balle (adaptation de la balle au niveau), doivent réaliser le plus grand nombre d'échanges en faisant passer la balle au-dessus du filet (2 rebonds possibles). Adaptation : échange en faisant rouler la balle au sol sans filet.</p>	<p>Exercice : Garçon de café</p> <p>Matériel : 1 raquette, 2 balles, 2 haies, 3 plots</p> <p>Tâche : Parcours de motricité</p> <p>Consigne : Réaliser un parcours composant des obstacles avec 2 balles posées sur la raquette.</p> <p>Déroulement (Ne pas oublier adaptations Handi) : La vitesse n'est pas prise en compte, seule la réussite du parcours est évaluée. Si une balle tombe, l'élève la ramasse et poursuit son parcours. Capital de base : 5 points : à chaque chute de balle, perte d'un point. Adaptation : adapter le parcours (+ facile ou + difficile).</p>
<p>Exercice : Envoi à la raquette</p> <p>Matériel : 1 raquette, 1 balle rouge, 2 cerceaux, 2 plots</p> <p>Tâche : Envoi à la raquette à droite et à gauche</p> <p>Consigne : Viser une cible à atteindre avec un envoi en coup-droit.</p> <p>Déroulement (Ne pas oublier adaptations Handi) : L'élève a une balle et une raquette : il vise le cerceau de droite, il laisse rebondir la balle puis il frappe en coup-droit. Même chose pour le cerceau de gauche. 2 essais par zone à atteindre. Adaptation : rapprocher ou éloigner la distance de frappe, envoyer la balle à la main.</p>	<p>Jeu : Match en double</p> <p>Matériel : 4 raquettes, 1 balle rouge, 1 mini-filet</p> <p>Tâche : Matches 2 contre 2</p> <p>Consigne : Se confronter en équipe de double face à une autre équipe de double.</p> <p>Déroulement (Ne pas oublier adaptations Handi) : Match : 2 joueurs face à 2 joueurs s'opposent jusqu'à ce que l'une des 2 équipes arrive à 5 points. L'engagement se fait en coup-droit, il change d'équipe tous les 2 points. 2 rebonds sont autorisés. Point décisif à 4 partout.</p>